

MINISTÈRE DE LA DÉFENSE

MAT 1046

SECTION TECHNIQUE
DE L'ARMÉE DE TERRE

GUIDE TECHNIQUE

FUSIL A REPETITION
20thCenturyPlatoons.com

DE 7,5 mm Modèle F1

(FR F1)

Approuvé par le chef d'Etat-major de l'armée de terre
le 6 mars 1965 sous le n° 1244/EMAT/3/ARMET

Edition n° 3

Date d'édition : 1972

Tirage : 1978

MINISTÈRE DE LA DÉFENSE

MAT 1046

SECTION TECHNIQUE
DE L'ARMÉE DE TERRE

INTRODUCTION

CHAPITRE I. — Description

ARTICLE 1. GUIDE TECHNIQUE

A. Caractéristiques communes aux deux
versions

B. Caractéristiques particulières

FUSIL A REPETITION

ARTICLE 2. Accessoires et réglages

20thCenturyPlatoons.com

DE 7,5 mm Modèle F1

CHAPITRE II. — Démontage et remontage

CHAPITRE III. — Fautes et incidents
(FR F1)

Approuvé par le chef d'Etat-major de l'armée de terre
le 6 mars 1965 sous le n° 1244/EMAT/3/ARMET

DEUXIÈME PARTIE. — SERVICE DE L'ARME

CHAPITRE I. — Manœuvres de l'arme

CHAPITRE II. — Réglages

Edition n° 3
Date d'édition : 1972
Tirage : 1978

TABLE DES MATIERES

Pages

PREMIERE PARTIE. — MATERIEL

INTRODUCTION	5
CHAPITRE I. — Description	5
ARTICLE 1. — Arme	5
A. Caractéristiques communes aux deux versions	5
B. Caractéristiques particulières	6
C. Renseignements numériques	7
ARTICLE 2. — Accessoires et rechanges	9
ARTICLE 3. — Munitions	10
CHAPITRE II. — Démontage et remontage	10
CHAPITRE III. — Fonctionnement et incidents de tir	11
CHAPITRE IV. — Entretien	14

DEUXIEME PARTIE. — SERVICE DE L'ARME

CHAPITRE I. — Maniement de l'arme	17
CHAPITRE II. — Réglages	19

20thCenturyPlatoons.com

FUSIL A REPETITION DE 7,5 mm modèle F1

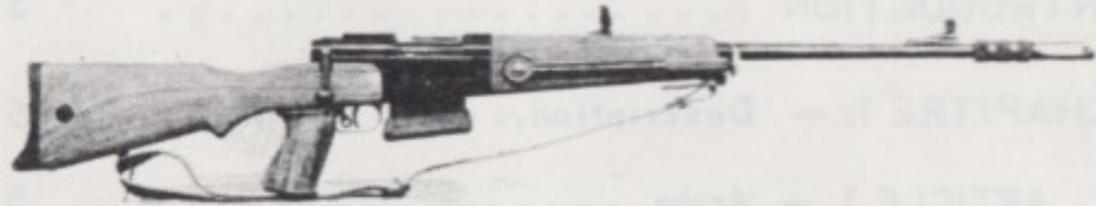


FIG. 1. — Version A (côté droit)

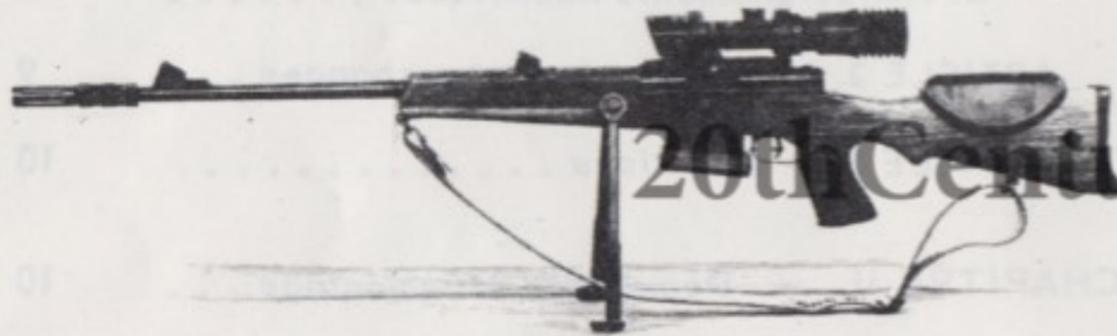


FIG.2 — Version A (côté gauche)

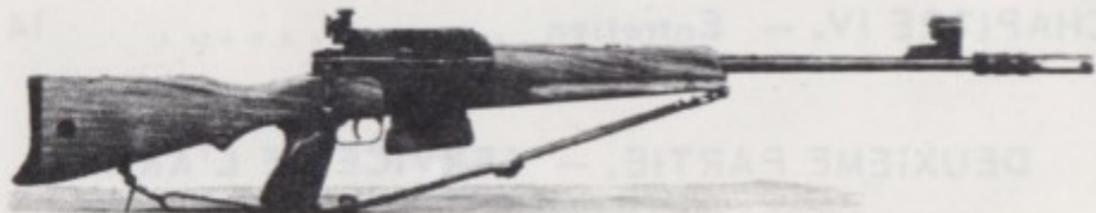


FIG. 3. — Version B (côté droit)

PREMIERE PARTIE

MATERIEL

INTRODUCTION

Le fusil à répétition de 7,5 mm modèle F1 (FR F1) est une arme individuelle réalisée en deux versions :

- une version « A » permettant d'effectuer des tirs sur objectif ponctuel jusqu'à 600 mètres avec lunette ;
- une version « B » permettant d'effectuer des tirs de compétition.

CHAPITRE 1

DESCRIPTION

ARTICLE 1. — Arme

A. Caractéristiques communes aux deux versions.

Le FR F1 est une arme à répétition à culasse calée.

Canon : le canon est au calibre de 7,5 mm, rayé à droite, il est muni d'un cache-flamme et protégé par un fût monobloc.

Boîte de culasse : la boîte de culasse comporte à la partie supérieure arrière les épaulements d'appui. Un fraisage à gauche et deux bossages à droite déterminent une

flexion en V pour le support de lunette ou le support de hausse ; à l'avant, un bossage sert de butée de support. La partie inférieure de la boîte de culasse comporte, sur le côté droit, la commande du verrou de chargeur.

Culasse mobile : la culasse mobile comprend le corps de culasse et le bouchon de culasse, le percuteur et son ressort, l'extracteur.

Mécanisme de détente : le mécanisme de détente comprend la détente à bossette, la gâchette et son ressort, l'éjecteur et son ressort. La détente peut être immobilisée par une sûreté pivotante dont le levier apparaît sur le côté gauche du pontet.

Crosse : la crosse est munie d'une plaque de couche caoutchoutée et d'une poignée de tir. Une ou deux rallonges de crosse peuvent prendre place entre la crosse et la plaque de couche pour permettre de faire varier la longueur de la crosse. Un appui-joue peut s'emboîter sur la partie supérieure de la crosse et surélever l'appui de la joue.

Alimentation : l'alimentation est faite par un chargeur de dix cartouches. Un sabot de caoutchouc est placé à la partie basse du chargeur.

L'arme n'a pas de baïonnette et ne tire pas la grenade.

B. Caractéristiques particulières.

1. VERSION « A ».

La version « A » est équipée de la lunette de tir modèle 53 bis modifiée (L 806-03) montée sur un support spécial par l'intermédiaire de deux bagues excentrées en matière plastique. Une ligne de mire auxiliaire à guidon et cran de mire rabattables permet le tir à 100 mètres. Cette ligne de mire est munie de pastilles lumineuses pour le tir de nuit. Le système d'appui est complété par un bipied à ouverture rapide ; le réglage de chacune de ses branches permet de faire varier la hauteur de feu et de corriger le dévers.

L'arme est dotée d'une bretelle et d'une gaine de transport.

La gaine permet le transport de l'arme munie ou non de sa lunette et l'enlèvement instantané pour le cas du tir à l'affût.

2. VERSION « B ».

La version « B » est équipée d'une ligne de mire à œillette et guidon sous tunnel. L'œillette est portée par une hausse micrométrique dont la planche est graduée en hectomètres de 100 à 600 mètres. La hausse est réglable en direction et en hauteur. L'œillette et le guidon sont choisis et montés par le tireur lui-même.

L'arme est équipée d'une bretelle de transport transformable en bretelle de tir et d'une gaine de transport renforcée à hauteur de la hausse, du guidon et du cache-flamme.

3. INTERCHANGEABILITE.

Un fusil version « A » peut être transformé en version « B », et inversement, en procédant à l'échange des organes de visée, et à la dépose (ou à la mise en place) du bipied et des organes de visée auxiliaires.

Ces opérations sont du ressort des ateliers d'armement du 3^e échelon (sur ordre de l'Administration Centrale).

C. Renseignements numériques.

1. POUR LES DEUX VERSIONS.

Calibre	7,5 mm
Longueur du canon	600 mm
Longueur de la partie rayée du canon	552 mm
Nombre de rayures	4
Canon rayé à droite, au pas de	300 mm
Longueur totale de l'arme, sans rallonge de crosse	1 138 mm

Longueur de rallonge de crosse courte	20	mm
Longueur de la rallonge de crosse longue	40	mm
Épaisseur de l'appui-joue bas	8	mm
Épaisseur de l'appui-joue haut	17	mm
Contenance du chargeur	10	cartouches
Masse du chargeur vide, avec son sabot	220	g
Masse du chargeur garni, avec son sabot	460	g
Force de la détente	1,7 à 2,3	kg

2. VERSION « A ».

Longueur de ligne de mire auxiliaire	367	mm
Distance axe canon-axe lunette	48	mm
Distance axe canon-axe ligne de mire auxiliaire	48	mm
Hauteur de feu	250 à 350	mm
Masse du fusil complet avec bipied, lunette, guidon et cran de mire auxiliaire, bretelle, sans chargeur	5 175	g
Amplitude totale de réglage de la lunette :		
— en direction	± 2,5	millièmes
— en hauteur	± 3,5	millièmes

3. VERSION « B ».

Longueur de la ligne de mire	655	mm
Distance axe canon-ligne de mire	38	mm
Masse du fusil complet avec hausse micrométrique, guidon, bretelle, sans chargeur	4 060	g
Amplitude totale de réglage de la ligne de mire :		
— en direction	± 2,5	millièmes
— en hauteur	± 2,5	millièmes

ARTICLE 2. — Accessoires et rechanges

A. VERSION « A ».

- 1 gaine de transport.
- 1 lunette modèle 53 modifiée avec support spécial matriculé au numéro de l'arme.
- 1 étui pour la lunette montée sur son support.
- 1 rallonge de crosse courte.
- 1 rallonge de crosse longue.
- 1 appui-joue bas.
- 1 appui-joue haut.
- 2 chargeurs avec sabot en caoutchouc.
- 1 bretelle.
- 1 trousse d'accessoires comprenant :
 - 2 cordons de nettoyage ;
 - 1 burette à huile ;
 - 1 crochet éjecteur ;
 - 1 écrou de plaque de couche (de rechange).
- 1 guide technique sommaire.

B. VERSION « B ».

- 1 gaine de transport version « B » (1).
- 1 coffret contenant :
 - 1 rallonge de crosse courte ;
 - 1 rallonge de crosse longue ;
 - 1 appui-joue bas ;
 - 1 appui-joue haut ;
 - 2 chargeurs avec sabot en caoutchouc ;
 - 1 bretelle version « B » (1) ;
 - 7 guidons différents ;
 - 6 œillets différents ;
 - 1 tournevis ;
 - 3 cordons de nettoyage ;
 - 1 burette à huile ;
 - 1 écrou de plaque de couche (de rechange) ;
 - 1 guide technique sommaire.

(1) Différente de celle de la version « A ».

ARTICLE 3. - Munitions

Les munitions à utiliser dans le FR F1 sont les cartouches de 7,5 mm modèle 1929 C à balle ordinaire modèle 1929 C appartenant à un lot classé « bon de guerre » sans restrictions d'emploi.

L'emploi de cartouches à balle perforante ou traçante est formellement interdit.

CHAPITRE II

DEMONTAGE ET REMONTAGE

A. CULASSE MOBILE.

Retirer le chargeur.

Retirer l'appui-joue.

Presser à fond sur la détente et retirer la culasse en poursuivant le mouvement d'ouverture.

Saisir la culasse par le levier avec la main gauche, appuyer la tranche avant sur une pièce de bois, exercer avec le pouce de la main droite une forte poussée sur le bouchon de culasse et simultanément le faire pivoter d'un quart de tour vers la droite de façon à amener la lettre D face à la base du levier.

Retirer le bouchon et le ressort du percuteur.

Enlever le percuteur en faisant glisser son talon dans la rainure ménagée sur la culasse.

Le remontage se fait dans l'ordre inverse du démontage. Toutefois, il y a lieu de :

1° Placer le talon du percuteur au cran de l'armé ;

2° Introduire la culasse mobile dans la boîte de culasse en *pressant à fond* la détente jusqu'au verrouillage complet de la culasse.

B. CHARGEUR.

Oter le sabot de caoutchouc.

Tenir le chargeur à l'envers, soulever la languette de la semelle à l'aide de la lame-tournevis du crochet éjecteur et la chasser vers l'extérieur tout en maintenant le ressort élévateur pendant sa décompression.

Retirer le ressort et la planche élévateur.

Le remontage s'effectue dans l'ordre inverse.

Remarque importante.:

Tout autre démontage est formellement interdit, tant au niveau de l'utilisateur qu'au 2ème échelon corps de troupe.

La précision de l'arme n'est obtenue que par un positionnement rigoureux des différentes pièces et un serrage contrôlé des divers assemblages. Leur mise en place nécessite l'utilisation de vérificateurs ou de clés dynamométriques. De plus chaque vis est freinée au loctite.

Il est également interdit de serrer ou de desserrer les vis des colliers de blocage de la lunette sur son support. Toute rotation des vis entraîne un dérèglement de la lunette qui nécessite l'envoi de l'arme à l'unité de soutien du Matériel.

Les fentes des vis des colliers de lunette sont masquées au mastic noir qu'il est interdit d'enlever.

Il est interdit de dévisser complètement le manchon de bipied, il y a risque de perte de la clavette.

CHAPITRE III

FONCTIONNEMENT ET INCIDENTS DE TIR

A. Fonctionnement d'ensemble.

Etat initial : le fusil est approvisionné, un coup vient d'être tiré.

1. MOUVEMENT ARRIERE DE LA CULASSE EFFECTUE A LA MAIN.

Opérations réalisées :

- déverrouillage de la culasse ;
- retrait du percuteur ;
- premier temps de l'armé ;
- ouverture ;
- extraction ;
- éjection ;
- présentation d'une nouvelle cartouche.

2. MOUVEMENT AVANT DE LA CULASSE EFFECTUE A LA MAIN.

Opérations réalisées :

- introduction de la cartouche ;
- fermeture de la culasse ;
- deuxième temps de l'armé ;
- verrouillage de la culasse.

3. ACTION DU DOIGT SUR LA DETENTE.

Opérations réalisées :

- décrochage du percuteur ;
- percussion.

B. Incidents de tir.

1. CONDUITE A TENIR EN CAS D'INCIDENT DE TIR.

En cas d'incident de tir, le tireur :

- maintient l'arme dans la direction du tir ;
- abandonne la détente ;
- ramène la culasse vers l'arrière ;
- place l'arme à la sûreté ;
- annonce « incident de tir », sans cesser de faire face aux cibles ;
- attend l'arrivée d'un officier ou d'un sous-officier pour résoudre l'incident.

Dans le cas où l'incident de tir est un raté de percussion, si le canon est très chaud et s'il est impossible d'extraire la cartouche par simple manœuvre de la culasse :

- désapprovisionner l'arme ;
- reverrouiller la culasse ;
- attendre trois minutes en maintenant l'arme en direction des cibles.

2. PRINCIPAUX INCIDENTS DE TIR ET LEURS REMEDES.

INCIDENT	CAUSE	REMEDE
Pas de départ du coup.	Raté de cartouche.	Introduire une autre cartouche. Reprendre le tir.
	Percuteur brisé.	Mettre l'arme en réparation.
Rates de cartouche fréquents.	Ressort de percuteur affaibli.	Mettre l'arme en réparation.
Pas d'extraction.	Collage d'étui.	Extraire l'étui avec le crochet éjecteur (1) Nettoyer la chambre.
	Extracteur brisé.	Mettre l'arme en réparation.
Pas d'introduction.	Chargeur mal accroché.	Enfoncer le chargeur jusqu'à encliquetage.
Difficulté d'ouverture ou de fermeture de la culasse.	Culasse non lubrifiée.	Huiler la culasse.
	Extracteur déformé.	Mettre l'arme en réparation.
Pas d'éjection.	Ejecteur détérioré.	Mettre l'arme en réparation.

(1) Il est interdit d'utiliser la baguette afin de ne pas détériorer la bouche du canon. En cas d'impossibilité d'extraction d'un étui, envoyer l'arme en réparation au 2ème échelon du corps.

CHAPITRE IV

ENTRETIEN

L'arme doit être nettoyée soigneusement après chaque tir. Les parties métalliques doivent être essuyées avec un chiffon sec, puis être légèrement huilées. Seule la culasse sera démontée.

Le canon doit être nettoyé puis lubrifié avec des cordons de nettoyage inclus dans la trousse d'accessoires (1). Ces cordons ne doivent en aucun cas être utilisés avec de l'eau. De plus l'entretien du canon à l'eau savonneuse est déconseillé.

Afin de réduire leur consommation, lorsque ces cordons sont sales, les nettoyer à l'essence et les laisser bien sécher avant une nouvelle utilisation.

REGLES DE SECURITE CONCERNANT LA LIGNE DE MIRE AUXILIAIRE

Les pastilles luminescentes de la ligne de mire auxiliaires contiennent une substance toxique légèrement radioactive (tritium). Pour prévenir tout danger appliquer strictement les règles suivantes.

1. Le nettoyage des parties extérieures apparentes des pastilles luminescentes en cas de souillure doit se faire à l'aide d'un objet ne risquant pas de détériorer l'enveloppe de protection (chiffon sur petite curette en bois à l'exclusion de tout objet métallique).

2. Les enveloppes des pastilles luminescentes se dissolvent sous l'action de l'acétone et du trichloréthylène.

L'utilisation de ces produits pour le nettoyage de l'arme est donc formellement interdite.

(1) Il est interdit d'utiliser la baguette au 1er échelon.

3. Si l'on constate qu'une pastille est détériorée dans son logement ou qu'elle en est sortie :

— ne pas la porter à la bouche ou au contact d'une plaie et se laver soigneusement les mains après l'avoir touchée ;

— envelopper la partie de l'arme intéressée, ou la pastille (si celle-ci est détachée), ou ses morceaux ainsi que que les débris du produit luminescent dans un sachet étanche (type polyvinyl) ;

— envoyer l'arme détériorée et ce sachet à l'unité ou à l'établissement de rattachement du Service du Matériel.

20thCenturyPlatoons.com

DEUXIEME PARTIE SERVICE DE L'ARME

CHAPITRE I MANIEMENT DE L'ARME

A. APPROVISIONNER.

Fixer sur l'arme un chargeur plein, culasse ouverte ou fermée; prendre le chargeur dans la main droite, l'engager sous la boîte de culasse dans son logement et pousser à fond vers le haut jusqu'à enclenchement.

B. ENLEVER LE CHARGEUR.

Tirer le chargeur vers le bas tout en appuyant sur le poussoir du crochet de chargeur.

C. FERMER LA CULASSE.

Pousser le pommeau du levier de manœuvre vers l'avant, vivement et en un seul mouvement.

D. VERROUILLER.

Faire tourner le levier de manœuvre de 90° vers la droite.

E. FAIRE PARTIR LE COUP.

La sureté étant effacée, amener *doucement* la détente à la première bossette (le tireur est alors averti de l'imminence du départ du coup) puis presser la détente de façon continue.

20thCenturyPlatoons.com

F. DEVERROUILLER ET OUVRIR LA CULASSE.

Faire tourner le levier de manoeuvre de 90° vers la gauche puis le tirer vers l'arrière en un seul mouvement.

G. METTRE L'ARME A LA SURETE.

Pour mettre l'arme à la sûreté, rabattre le levier de sûreté vers le bas.

H. OUVRIR ET FERMER LE BIPIED.

Pour ouvrir, donner un coup sec avec la paume de la main sur chaque branche et la faire tourner de 90° vers le bas jusqu'à encliquetage.

Pour fermer, rabattre chaque branche vers le fût de la même façon.

I. PLACER LA LUNETTE.

Vérifier que le levier de blocage du support est en position arrière. Engager simultanément les trois mâchoires de la lunette sur la fixation en V de la boîte de culasse et pousser le support vers l'avant jusqu'à ce qu'il vienne en butée. Rabattre le levier de blocage de 180° vers l'avant.

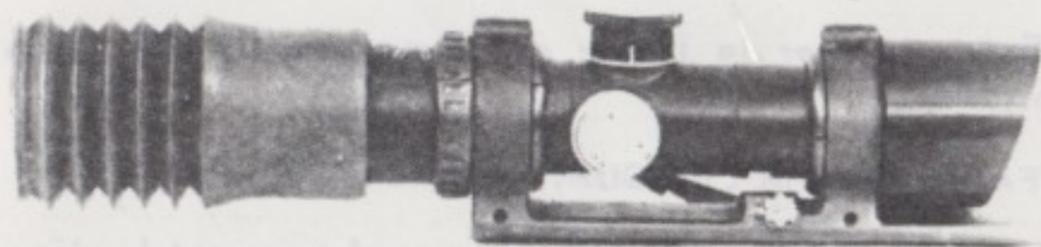


FIG. 4 - Ensemble lunette-support.

CHAPITRE II

REGLAGES

A. Réglages communs aux deux versions.

1. MODIFIER LA LONGUEUR DE LA CROSSE.

La distance plaque de couche-détente prend les valeurs suivantes :

- 345 millimètres sans rallonge de crosse ;
- 365 millimètres avec la rallonge de crosse courte ;
- 385 millimètres avec la rallonge de crosse longue ;
- 405 millimètres avec les deux rallonges de crosse.



FIG. 5 - Montage des rallonges de crosse et de l'appui-joue

Pour ajouter ou enlever une ou deux rallonges de crosse, dévisser et sortir la vis de plaque de couche, déposer la plaque de couche.

Ajouter ou enlever les rallonges de crosse sur l'ensemble vis-plaque de couche et revisser le nouvel ensemble choisi sur la crosse en prenant bien soin d'aligner correctement l'axe de l'écrou de nylon avec la vis de fixation. Les cinq premiers tours de vissage doivent être effectués à la main. Terminer le vissage à l'aide du tournevis.

2. MODIFIER LA HAUTEUR D'APPUI DE LA JOUE.

Selon que l'on fixe sur l'arme l'appui-joue bas ou haut l'appui de la joue est élevé de 8 ou de 17 millimètres.

Pour mettre en place l'un des deux appuis-joue, placer chacun des deux ergots de l'appui-joue face aux orifices correspondants de la crosse et avec la paume de la main exercer une pression du haut vers le bas (il n'y a pas d'encliquetage).

Pour retirer un appui-joue, le saisir par ses flasques et exercer une traction du bas vers le haut.

B. Réglages particuliers à la version « A ».

1. REGLER LA HAUTEUR DE FEU.

Sur terrain plat le réglage du bipied permet de faire varier la hauteur de feu entre 250 et 350 millimètres.

Le tireur étant en position couchée et le bipied étant ouvert, desserrer les manchons de serrage de chaque branche dans le sens de la flèche (marquée « D ») les rallonges de pieds sortent alors sous l'action de leur ressort et l'arme se trouve à sa position la plus haute. Pointer sur l'objectif en abaissant l'arme jusqu'à la hauteur optimale, serrer le manchon de la branche gauche. Repointer sur l'objectif puis serrer le manchon de la branche droite. Pour serrer chaque manchon agir dans le sens

inverse de la flèche (marquée « D ») jusqu'à obtenir un serrage ferme mais sans excès.

NOTA : il est interdit de dévisser complètement le manchon de bipied. Le dévissage doit s'arrêter dès que le coulisement de la rallonge de pied est possible (environ 1 tour).

Le réglage du bipied ne doit jamais faire l'objet de manipulation à vide.

2. REGLER LA FIXATION DU SUPPORT DE LUNETTE.

Pour obtenir un montage correct de l'ensemble support-lunette sur la boîte de culasse, le serrage de la mâchoire mobile au support doit commencer lorsque le levier de blocage est à la verticale. Si tel n'est pas le cas, enfoncer le bonhomme d'arrêt de la vis (côté droit du support) et tourner d'un cran soit à droite pour diminuer la force de blocage, soit à gauche dans le cas contraire.

3. REGLER LA LUNETTE.

Chaque lunette est réglée sur son arme en manufacture ; cependant pour effectuer le contrôle du réglage il y a lieu de suivre les prescriptions suivantes.

L'opération a pour but d'assurer la coïncidence effective du tir et de la visée par lunette :

— se placer à 200 m d'une cible C200 (visuel semi-circulaire) sur lequel sera collée à partir du centre du visuel et verticalement une bande blanche de 4 cm de largeur ;

— afficher sur le tambour de hausse de la lunette la graduation « 2 » ;

— placer le tambour de direction de la lunette en position médiane ;

— effectuer un tir d'essai de six cartouches et relever le point moyen ;

— mesurer les écarts en direction et en hauteur entre le point moyen et le point visé ;

- convertir ces écarts (sens et grandeur) en graduations de correction ;
- effectuer les corrections ;
- contrôler par un nouveau tir de six cartouches.

a. Réglage en direction.

Une graduation du bouton de réglage vaut environ 0,2 millièème, soit 4 centimètres à 200 mètres.

Un cran vaut une demi-graduation, soit 0,1 millièème ou 2 centimètres à 200 mètres.

Si le tir est à droite du point visé, tourner le bouton en sens inverse d'horloge.

Si le tir est à gauche, tourner le bouton dans le sens d'horloge.

b. Réglage en hauteur.

Une graduation latérale de la couronne vaut 0,5 millièème environ, soit 10 centimètres à 200 mètres.

Cependant il est à noter que le bouton de réglage en hauteur tourne de manière continue et permet ainsi d'affiner le réglage.

Si le tir est au-dessus du point visé, tourner la couronne dans le sens d'horloge à l'aide de la clé spéciale.

Si le tir est au-dessous, tourner la couronne en sens inverse d'horloge.

Opérations à effectuer :

- desserrer, avec la clé spéciale, les trois vis latérales du couvercle ;
- engager la clé dans les encoches de la couronne ;
- tourner la couronne dans le sens et de la quantité convenables en maintenant la hausse affichée ;
- revisser les trois vis latérales du couvercle.

REMARQUE IMPORTANTE. — Toutes opérations autres que celles indiquées ci-dessus sont interdites.

L'arme complète sera envoyée en réparation si elle ne peut pas être réglée d'après la méthode indiquée ci-dessus.

C. Réglages particuliers à la version « B ».

1. DEPLACER L'OEILLETON.

Le tireur a le choix entre six œillets de diamètres : 1mm, 1,2 mm, 1,4 mm, 1,6 mm, 1,8 mm et 2 mm.

Pour mettre en place l'œilleton choisi, le visser sur l'arrière du chariot de réglage en hauteur. Veiller à ne pas fausser le filetage.

L'œilleton est réglable en hauteur et direction.

Réglage en direction. — Ce réglage se fait par un bouton moleté situé à droite. Pour déplacer l'œilleton vers la droite (donc pour ramener le tir vers la droite), tourner le bouton dans le sens de la flèche (marquée « D »). Un cran du bouton de réglage correspond à un déplacement du tir de 0,1 millièème, soit 2 centimètres à 200 mètres.

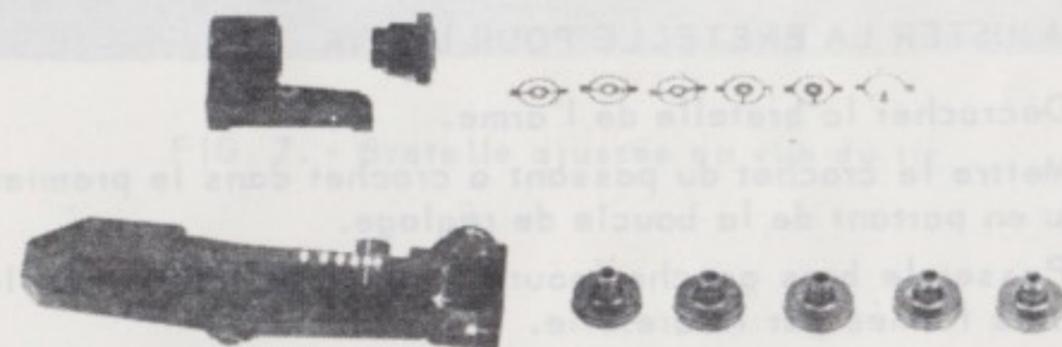


FIG. 6. - Hausse et support de guidon, jeu d'œillets et jeu de guidons

Réglage en hauteur. — Ce réglage se fait par un bouton moleté situé à gauche de l'œilleton. Pour déplacer vers le haut, donc monter le tir, tourner le bouton dans le sens de la flèche (marquée « H »).

Comme pour le réglage en direction, un cran du bouton de réglage correspond à un déplacement du tir de 0,1 millième, soit 2 centimètres à 200 mètres.

NOTA. — Les sept divisions et leur trait de repère gravés sur la partie supérieure et arrière gauche de la hausse donnent au tireur le moyen de repérer la position de l'œilleton.

2. CHANGER DE GUIDON.

Le tireur a le choix entre sept guidons : un guidon rectangulaire et six guidons à trou de diamètre 2 mm, 2,2 mm, 3 mm, 3,2 mm, 3,4 mm et 3,6 mm.

Pour monter le guidon choisi, dévisser à la main la bague située à l'arrière du protège-guidon éventuellement chasser le guidon en place vers l'arrière, mettre en place le nouveau guidon en faisant coulisser ses deux ergots dans leurs rainures, revisser la bague fermement.

3. AJUSTER LA BRETELLE POUR LE TIR.

Décrocher la bretelle de l'arme.

Mettre le crochet du passant à crochet dans le premier trou en partant de la boucle de réglage.

Passer le bras gauche (pour un tireur droitier) dans la boucle formée par la bretelle.

Régler la longueur avec la boucle de réglage et immobiliser la bretelle autour du bras à l'aide du passant à crochet d'arrêt.

Accrocher la bretelle à l'anneau de fût par le mousqueton fixe.

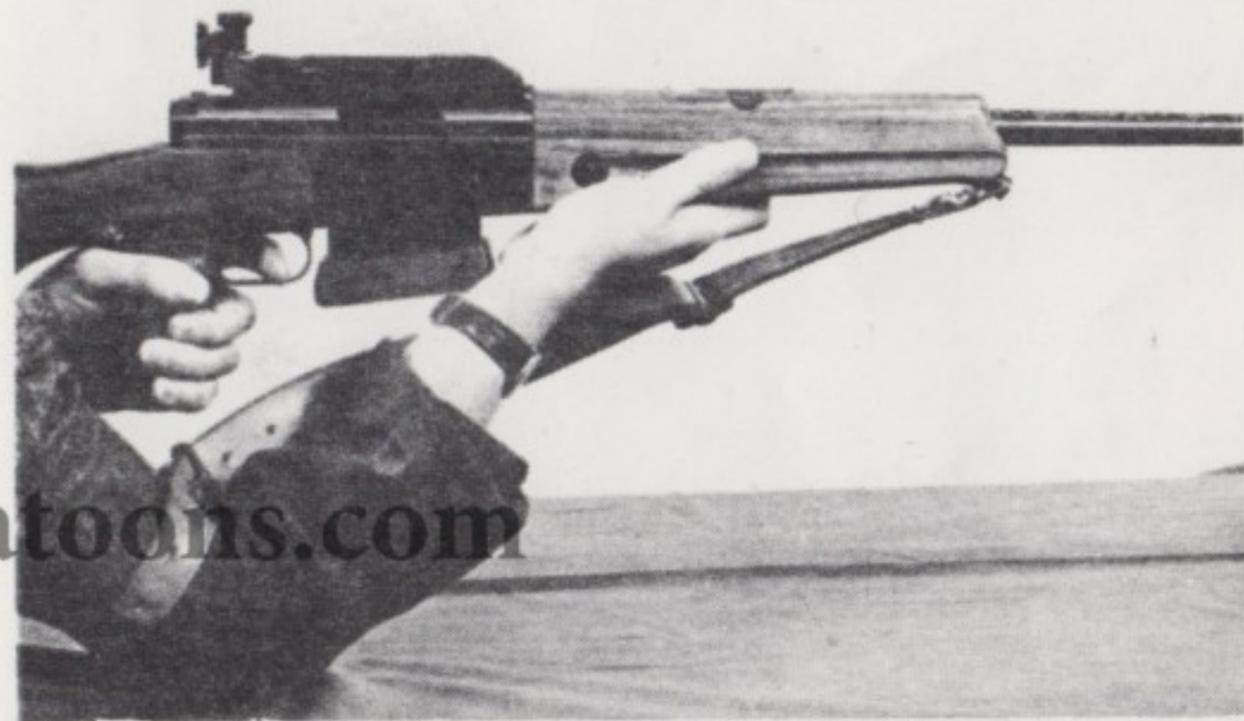


FIG. 7. - Bretelle ajustée en vue du tir

Réglage en hauteur. — Ce réglage se fait sur un bouton maître situé à gauche de l'objectif. Pour déplacer vers le haut, dans le sens du tir, tourner le bouton dans le sens de la flèche marquée « H ».

Comme pour le réglage en direction, un cran du bouton de réglage correspond à un déplacement du tir de 2,5 mètres, soit 2 centimètres à 200 mètres.

NOTA. — Les sept divisions et leur trait de repère gravés sur la partie supérieure et inférieure de la hausse donnent les hauteurs de tir.

2. CHANGER DE CALIBRE

Le tir est à la charge. Le calibre est réglé sur 2,2 mm, 3 mm, 3,2 mm, 3,4 mm et 3,6 mm. Pour monter le calibre choisi, tourner le bouton de réglage dans le sens de la flèche marquée « H ».

20thCenturyPlatoons.com

Décrocher la bretelle de l'anneau. Mettre le crochet de passage à l'arrière dans le premier trou en partant de la boucle de réglage.

Passer le bras gauche (ou le bras droit) dans la boucle formée par la bretelle.

Régler la longueur avec la boucle de réglage et immobiliser la bretelle autour du bras à l'aide du passant à crochet d'arrêt.

Accrocher la bretelle à l'anneau de fût par le mécanisme fixe.

20thCenturyPlatoons.com

20thCenturyPlatoons.com